

## SYLABUS ECCC

MODUŁ: **CS M3 TWORZENIE APLIKACJI INTERNETOWYCH**

POZIOM: **PODSTAWOWY (A)**

GRUPA KOMPETENCJI	KOMPETENCJE OBJĘTE STANDARDEM ECCC
<b>1. Podstawowe pojęcia</b>	1.1. Zrozumienie pojęć: Internet, zasób, adres zasobu, serwer, klient, protokół, przeglądarka, wyszukiwarka, (X)HTML. 1.2. Praca w trybie on-line i off-line. 1.3. Protokoły internetowe: HTTP, HTTPS, FTP, SFTP, POP3, SMTP, DNS. 1.4. Usługi w sieci internetowej: www, poczta elektroniczna, grupy i fora dyskusyjne, hosting stron internetowych. 1.5. Standaryzacja według W3C.
<b>2. (X)HTML</b>	2.1. Struktura i właściwości dokumentu (X)HTML. 2.2. Różnice pomiędzy HTML i XHTML 2.3. Budowa znacznika oraz znaczenie jego elementów składowych: nazwa – atrybut – wartość. 2.4. Elementy blokowe i liniowe. 2.5. Czcionki, odsyłacze, wykazy. 2.6. Tworzenie i stosowanie tabel. 2.7. Tworzenie i stosowanie formularzy. 2.8. Osadzanie w dokumencie elementów multimedialnych. 2.9. Używanie znaków specjalnych.
<b>3. Korekta</b>	3.1. Sprawdzanie poprawności struktury dokumentu poprzez stosowanie walidatorów on-line. 3.2. Dobór kryteriów unifikacji kodu dla różnych wersji przeglądarek. 3.3. Znajomość elementów (znaczników) <i>schyłkowych i zaniechanych</i> w stosunku do najnowszej specyfikacji (X)HTML.
<b>4. Publikacja</b>	4.1. Znajomość etykiety internetowej. 4.2. Wybór serwera WWW oraz dostawcy usług internetowych. 4.3. Publikacja witryn na serwerze. Struktura katalogów. Uprawnienia.

Preferowane środowiska programistyczne dla realizacji zadań poziomu podstawowego:

- Edytor (X)HTML: PSPad, HateML
- Przeglądarka internetowa: Mozilla/Firefox, Internet Explorer, Opera, Safari
- Dodatkowe narzędzia: IETester