

SYLABUS ECCC

Obszar: **Kompetencje Cyfrowe - DIGCOMP (Digital Competences)**

Moduł: **DC M2 Komunikacja**

P o z i o m : **P o d s t a w o w y (A)**

W module **DC M2 Komunikacja** podstawowe kompetencje są weryfikowane w następujących obszarach tematycznych:

1. Komunikacja z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych i aplikacji.

Interakcja przez różne aplikacje i urządzenia cyfrowe, rozumienie jak przebiega komunikacja w środowisku cyfrowym, umiejętność wyboru właściwych narzędzi komunikacji elektronicznej, poruszanie się między różnymi formatami komunikacji elektronicznej, dostosowywanie strategii komunikacji do potrzeb odbiorców.

2. Dzielenie się informacjami i zasobami.

Dzielenie się z innymi informacjami i zasobami, aktywna postawa wobec dzielenia się wiedzą, materiałami, zasobami i występowania jako pośrednik, umiejętność cytowania i włączania nowych informacji do posiadanego zasobu wiedzy.

3. Aktywność obywatelska online.

Uczestniczenie w życiu obywatelskim przez zaangażowanie online, poszukiwanie okoliczności sprzyjających rozwijaniu i wzmocnieniu kompetencji cyfrowych, świadomość możliwości wykorzystania technologii do aktywności obywatelskiej.

4. Współpraca z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych.

Wykorzystanie TIK (Technologii Informacyjno-Komunikacyjnych) i mediów do pracy zespołowej, wspólnego tworzenia wiedzy, treści i zasobów.

5. Netykieta.

Świadomość i znajomość norm obowiązujących w interakcjach online, świadomość różnic kulturowych, umiejętność ochrony siebie i innych osób przed zagrożeniami mogącymi wynikać z komunikacji w sieci, umiejętność wypracowania strategii radzenia sobie z niewłaściwymi zachowaniami w komunikacji online.

6. Zarządzanie tożsamością cyfrową.

Tworzenie i kształtowanie tożsamości cyfrowej (jednej lub kilku) oraz zarządzania nią, umiejętność ochrony własnej reputacji, umiejętność zarządzania danymi dostępnymi przez różne konta i aplikacje.

Weryfikacja kompetencji jest realizowana w następujących grupach:

1. Wiedza (W).
2. Umiejętności (U).
3. Postawa (P).

Zakres weryfikowany przez egzamin ECCC modułu DC M2 (poziom A)

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA		W	U	P
A_CK1	(2.1) Zdobyć umiejętności interakcji poprzez najpopularniejsze technologie komunikacyjne.	A_EK1	Ma świadomość znaczenia różnych środków komunikacji cyfrowej (np.: telefon komórkowy, e-mail, chat, VoIP, wideokonferencja, SMS).	✓		
		A_EK2	Posiada umiejętności nawiązania komunikacji poprzez telefon komórkowy, email, SMS, VoIP, czat.		✓	
A_CK2	(2.2) Opanowanie umiejętności dzielenia się informacją i zawartością za pomocą prostych narzędzi komunikacyjnych.	A_EK3	Ma świadomość korzyści wynikających z dzielenia się zasobami informacyjnymi ze współpracownikami.			✓
		A_EK4	Posiada umiejętność dzielenia się plikami i treściami za pomocą prostych narzędzi (e-mail z załącznikiem).		✓	
A_CK3	(2.3) Zdobyć wiedzy na temat podejmowania pasywnej aktywności obywatelskiej online w dostępie do usług publicznych.	A_EK5	Ma świadomość istnienia różnorodnych serwisów internetowych (informacyjnych, edukacyjnych, społecznościowych), z których można pozyskać informacje.	✓		
		A_EK6	Opanował umiejętność wyszukania odpowiednich forów, serwisów informacyjnych, edukacyjnych i społecznościowych w zależności od aktualnych potrzeb oraz korzystanie z ich podstawowych funkcjonalności.		✓	
A_CK4	(2.4) Poznanie metody współpracy z innymi osobami z wykorzystaniem prostych narzędzi TIK.	A_EK7	Ma świadomość, że współpraca ułatwia tworzenie treści.			✓
		A_EK8	Posiadał umiejętność korzystania z podstawowych funkcjonalności oprogramowania oraz aplikacji internetowych służących do współpracy, w tym poczty elektronicznej.		✓	
A_CK5	(2.5) Przyswojenie podstawowych norm etykiety sieciowej (netykiety).	A_EK9	Ma świadomość istnienia ustalonych i obowiązujących w świecie cyfrowym norm w kontaktach z innymi online i stosuje się do nich.			✓
		A_EK10	Umiejętność korzystania z usług internetowych zgodnie z podstawowymi normami obowiązującymi w kontaktach z innymi online.		✓	
A_CK6	(2.6) Poznanie zalet i zagrożeń związanych z tożsamością cyfrową.	A_EK11	Znajomość pojęcia tożsamości cyfrowej. Rozumienie powiązań pomiędzy światem realnym i wirtualnym.	✓		
		A_EK12	Opanował umiejętność utworzenia własnej tożsamości cyfrowej.		✓	

Oznaczenia podane w nawiasach przy celach kształcenia np.: (1.1) stanowią odniesienie do nazwy kompetencji podanej w Załączniku nr 2: *Standard wymagań dla kompetencji cyfrowych realizowanych w ramach projektów w PI 10(iii) wytycznych w zakresie realizacji przedsięwzięć z udziałem środków Europejskiego Funduszu Społecznego w obszarze edukacji na lata 2014-2020*, opublikowanych 2 czerwca 2015 roku przez Ministra Infrastruktury i Rozwoju (syg. MliR 2014-2020/19(01)/06/2015).

Umiejętności praktyczne, weryfikowane przez egzamin ECCC DC M2, dotyczą:

- Stanowiska komputerowego klasy PC/laptop wyposażonego w kamerę, mikrofon, głośniki/słuchawki oraz z dostępem do Internetu o przepustowości minimum 2 Mb.
- Systemu operacyjnego: MS Windows 7 lub nowszego.
- Tabletu z systemem Android 5/Windows 10 lub nowsze.
- Przeglądarki Mozilla Firefox 12/Google Chrome 18/Internet Explorer 11 lub nowszych.
- Programu Skype 7 lub nowszy.
- Serwisów internetowych: www.onet.pl, www.interia.pl, org.wikipedia.pl, bip.gov.pl, cyfowyurząd.pl, demo.pekao24.pl, demo.ipko.pl, scholaris.pl, www.facebook.com, www.twitter.com, www.linkedin.com, goldenline.pl, blog.pl, blox.pl, google.com (docs.google.com, gmail.com, youtu-be.com, play.google.com, drive.google.com, groups.google.com), onedrive.live.com.