

SYLABUS ECCC

MODUŁ : IT M5 MULTIMEDIA
POZIOM : ZAAWANSOWANY (C)

W zakres egzaminu z tego modułu wchodzi wszystkie zagadnienia z poziomu średniozaawansowanego (B) rozszerzone o kompetencje podane poniżej.

GRUPA KOMPETENCJI	KOMPETENCJE OBJĘTE STANDARDEM ECCC
1. Pobieranie danych multimedialnych z urządzeń cyfrowych	1.1. Pobranie i zapis danych z kamery cyfrowej, konwersja filmu zapisanego we własnościowym formacie producenta kamery cyfrowej na format standardowy (np. avi).
2. Grafika komputerowa	<p>GRAFIKA RASTROWA:</p> <p>2.1. Malarstwo cyfrowe.</p> <p>2.2. Zaawansowana edycja obrazu: wbudowane efekty graficzne, histogram, światła, cienie i półcienie.</p> <p>GRAFIKA WEKTOROWA:</p> <p>2.3. Zaawansowane techniki transformacji obiektów: edycja krzywej Beziera i tworzenie złożonych kształtów.</p> <p>2.4. Efekty specjalne.</p>
3. Cyfrowe przetwarzanie dźwięku	<p>3.1. Minimalizacja dźwięków tła w nagraniu audio.</p> <p>3.2. Ujednolicony montaż wielościeżkowy – komentarz głosowy oraz nagrane efekty dźwiękowe (dane w różnych formatach i o różnym bitrate).</p> <p>3.3. Dźwięk jedno- i wielokanałowy.</p> <p>3.4. Montaż muzyczny.</p>
4. Film	<p>4.1. Dubbing (podkładanie tłumaczenia).</p> <p>4.2. Edycja poszczególnych klipów – zmiana własności.</p> <p>4.3. Różne techniki montażu: równoległy, przyspieszony, zdarzeń, skojarzeń, przyczynowo-skutkowy.</p> <p>4.4. Dodawanie napisów do poszczególnych klipów (scen).</p> <p>4.5. Przygotowanie filmu do opublikowania w sieci oraz upload filmu do jednego z serwisów filmowych.</p>
5. Animacja komputerowa	<p>5.1. Tworzenie ścieżki ruchu animowanego obiektu.</p> <p>5.2. Złożenie elementu ruchomego z kilku symboli.</p> <p>5.3. Podłożenie dźwięku pod animację.</p> <p>5.4. Dostosowanie animacji do potrzeb publikacji na stronach www.</p>

Preferowane środowiska programistyczne dla realizacji zadań poziomu zaawansowanego:

- grafika: Corel Paint Shop Pro, Inkscape, GIMP, Adobe Photoshop
- dźwięk: Audacity
- film: Windows Movie Maker, Adobe Premiere, VirtualDub, sterowniki + oprogramowanie do kamery cyfrowej, pakiet kodeków K-Lite Codec Pack
- animacja: Adobe Flash

Wymagany sprzęt:

- mikrofon + słuchawki
- skaner (na potrzeby egzaminu)

- aparat cyfrowy (na potrzeby egzaminu)
- kamera cyfrowa