

## SYLABUS ECCC

**MODUŁ: CS M3 TWORZENIE APLIKACJI INTERNETOWYCH**  
**POZIOM: ŚREDNIOZAAWANSOWANY (B)**

W zakres egzaminu z tego modułu wchodzi wszystkie zagadnienia z poziomu podstawowego (A) rozszerzone o kompetencje podane poniżej.

GRUPA KOMPETENCJI	KOMPETENCJE OBJĘTE STANDARDEM ECCC
<b>1. Grafika na stronach WWW</b>	1.1. Podstawy grafiki komputerowej. 1.2. Dobór i obróbka grafiki na potrzeby WWW. 1.3. Animacje na stronach WWW. 1.4. Optymalizacja i optymalizatory plików graficznych. 1.5. Umieszczanie grafiki na stronach WWW.
<b>2. Kaskadowe arkusze stylów (CSS)</b>	2.1. Formatowanie tekstu za pomocą kaskadowych arkuszy stylów CSS. 2.2. Dziedziczenie, kaskadowość. 2.3. Składnia definicji stylu. CSS. 2.4. Tworzenie klas, tworzenie identyfikatora ID. 2.5. Selektor kontekstowy i uniwersalny. 2.6. Pseudoklasy, pseudoelementy. 2.7. Sposoby wstawiania arkuszy stylów CSS. 2.8. Szablony stron.
<b>3. JavaScript</b>	3.1. Język JavaScript. 3.2. Sposoby umieszczania skryptów JavaScript. 3.3. Podstawy programowania. 3.4. Zmienne, funkcje, instrukcje sterujące. 3.5. Główne obiekty, metody, zdarzenia. JavaScript. 3.6. Obiektowy model dokumentu, HTML DOM. 3.7. Dostęp do elementów, przykłady. 3.8. Gotowe rozwiązania oparte na JavaScript.
<b>4. Pozycjonowanie witryny.</b>	4.1. Metody pozycjonowania i optymalizacji. 4.2. Roboty indeksujące, plik <i>robots.txt</i> . 4.3. Znaczenie stosowania standardów. 4.4. Wykorzystanie ogólnodostępnych narzędzi Google: Analytics, Adwords, Insights. 4.5. Konsekwencje stosowania technik niedozwolonych (farmlinking).

Preferowane środowiska programistyczne dla realizacji zadań poziomu podstawowego:

- Edytor XHTML: PSPad, HateML
- Przeglądarka internetowa: Mozilla/Firefox, Internet Explorer, Opera, Chrome, Safari
- Dodatkowe narzędzia: IETester, Gimp, JpegOptim, ImageResizer, Advanced GIF Optimize, Optymalizator witryny Google, Konto Google