

SYLABUS ECCC

MODUŁ: PI M19 PROJEKTOWANIE PRZESTRZENNE RHINOCEROS

W zakres egzaminu wchodzi teoretyczne i praktyczne zagadnienia wykorzystania narzędzi do projektowania przestrzennego Rhinoceros do celów zawodowych w różnych dziedzinach gospodarki, jak architektura, wzornictwo przemysłowe, grafika itp. Egzamin obejmuje zagadnienia takie jak: modelowanie elementów 2D, modelowanie przestrzenne, modelowanie ściankowe, szkieletowe i bryłowe, rendering w Rhinoceros i zastosowanie Rhinoceros w przemyśle, wzornictwie i architekturze.

GRUPA KOMPETENCJI	KOMPETENCJE OBJĘTE STANDARDEM ECCC
1. Wstęp do modelowania – tworzenie obiektów 2D	1.1. Podstawy Rhinoceros – funkcje, paski narzędzie skróty klawiaturowe. 1.2. Tworzenie własnych szablonów, dostosowanie do zleconego projektu. 1.3. Rysowanie geometrii w 2D. 1.4. Tworzenie kształtów 2d, linie, okręgi, kwadraty itp. 1.5. Edycja kształtów. 1.6. Obiekty w Rhino. 1.7. Warstwy.
2. Modelowanie w przestrzeni 3D	2.1. Elementy 2D w przestrzeni 3D. 2.2. Modelowanie 3D z brył i obiektów 2D. 2.3. Węzły krzywych i powierzchni. 2.4. Przebudowa struktury powierzchni.
3. Modelowanie ściankowe, szkieletowe, bryłowe	3.1. Podstawy modelowania ściankowego. 3.2. Tworzenie podstawowych modeli ściankowych. 3.3. Podstawy modelowania szkieletowego. 3.4. Tworzenie podstawowych modeli szkieletowych. 3.5. Podstawy modelowania bryłowego. 3.6. Tworzenie podstawowych modeli bryłowych.
4. Rendering w Rhinoceros	4.1 Modelowanie i dostosowanie światła i cienia. 4.2 Kadr i ekspozycja. 4.3 Tekstura i środowisko. 4.4 Bumpmapy.
5. Rhiono w przemyśle, architekturze i wzornictwie wykorzystanie praktyczne	5.1 Modelowanie pomieszczenia. 5.2 Modelowanie światła i cienia. 5.3 Modelowanie mebla. 5.4 Modelowanie obiektu architektonicznego 5.5 Modelowanie przedmiotu użytku codziennego. 5.6 Modelowanie obiektu do wydruku 3D.

Preferowane środowiska informatyczne dla realizacji zadań:

- Rhinoceros