

SYLABUS ECCC

Obszar: **Kompetencje Cyfrowe – DigComp 2.1**

Moduł: **DC2.1 M3 Tworzenie treści cyfrowych**

Poziom: **Zaawansowany (C5)** - oprócz wspierania innych.

Moduł DC2.1 M3 Tworzenie treści cyfrowych poziom C5 obejmuje 5 poziom kompetencji ramy DigComp 2.1 w Obszarze kompetencji 3: Tworzenie treści cyfrowych.

Podstawowe kompetencje są weryfikowane w następujących obszarach tematycznych:

- Tworzenie treści cyfrowych.**
Tworzenie i edycja treści cyfrowych w różnych formatach, a także wyrażanie siebie przy wykorzystaniu środków cyfrowych
- Integracja i przetwarzanie treści cyfrowych.**
Umiejętność wprowadzania zmian, udoskonalania, poprawiania i łączenia informacji oraz treści z posiadanym zasobem wiedzy w celu tworzenia nowych, oryginalnych i rzetelnych treści oraz wiedzy.
- Przestrzeganie prawa autorskiego i licencji.**
Rozumienie, w jaki sposób prawa autorskie i licencje odnoszą się do danych, informacji oraz treści cyfrowych.
- Programowanie.**
Planowanie i tworzenie sekwencji zrozumiałych instrukcji dla systemów komputerowych w celu rozwiązania zadanego problemu lub realizacji specyficznego zadania.

Weryfikacja kompetencji jest realizowana w następujących grupach:

- Wiedza (W).
- Umiejętności (U).
- Postawa (P).

Zakres weryfikowany przez egzamin ECCC modułu DC2.1 M3 (poziom C5)

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA			W	U	P
C5_CK1	(3.1) Zdobycie zaawansowanych umiejętności tworzenia i edycji treści cyfrowych w różnych formatach.	DC2.1_1	Potrafi zastosować sposoby tworzenia i edytowania treści w różnych formatach.				
		DC2.1_2	Potrafi przedstawić sposoby wyrażania siebie poprzez tworzenie środków cyfrowych.				
		C5_EK1	Potrafi tworzyć treści w różnych formatach, w co najmniej dwóch programach na dwóch różnych platformach.		✓		
		C5_EK2	Potrafi korzystać z aparatu cyfrowego, kamery, kamerki internetowej oraz stosownego oprogramowania do wytworzenia oryginalnych treści cyfrowych.		✓		
C5_CK2	(3.2) Zdobycie zaawansowanych umiejętności w zakresie integracji i	DC2.1_3	Potrafi posługiwać się różnymi, nowymi elementami treści i informacji, wprowadzając zmiany, udoskonalając, poprawiając i integrując je w celu tworzenia nowych i oryginalnych treści.				

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA			W	U	P
	przetwarzania treści cyfrowych.	C5_EK3	Wie, że zasoby można budować z różnorodnych i niesekwencyjnych źródeł informacji.	✓			
		C5_EK4	Wie o różnych bazach danych i zasobach, które można zremiksować i ponownie wykorzystać.	✓			
		C5_EK5	Potrafi tworzyć nowe dokumenty multimedialne poprzez połączenie już istniejących treści tekstowych, tabelarycznych, obrazów, nagrań audio i wideo.		✓		
		C5_EK6	Potrafi stworzyć większy obraz z istniejących mniejszych lub ich części.		✓		
		C5_EK7	Potrafi stworzyć nowe nagranie audio z już istniejących – całych lub wybranych ich fragmentów.		✓		
C5_CK3	(3.3) Doskonalenie wiedzy na temat przestrzegania prawa autorskiego i licencji.	DC2.1_4	Potrafi zastosować różne zasady dotyczące praw autorskich i licencji, które odnoszą się do danych, informacji i treści.				
		C5_EK8	Rozumie różnice pomiędzy rodzajami licencjami i ich wpływem na używane i tworzone informacje oraz zasoby.	✓			
		C5_EK9	Zna zasady wykorzystania licencjonowanych treści i potrafi je zastosować.	✓			
		C5_EK10	Potrafi znaleźć informacje o prawach autorskich i zasadach licencji.		✓		
C5_CK4	(3.4) Zdobycie umiejętności w zakresie pracy na otwartym oprogramowaniu - wprowadzanie zmian, modyfikacja, tworzenie kodu źródłowego.	DC2.1_5	Potrafi posługiwać się instrukcjami zrozumiałymi dla systemu komputerowego w celu rozwiązania różnych problemów lub wykonania różnych zadań.				
		C5_EK11	Wie, jak działają systemy i procesy cyfrowe oraz jak działa oprogramowanie.	✓			
		C5_EK12	Rozpoznaje source code (kod źródłowy) i zna zasady jego modyfikacji.	✓			
		C5_EK13	Potrafi pobrać, zmienić (w tym napisać własny) i skompilować otwarty kod źródłowy w dwóch językach programowania.		✓		
		C5_EK14	Docenia potencjał technologii informacyjno-komunikacyjnych w zakresie programowania i tworzenia wyników.			✓	

Umiejętności praktyczne, weryfikowane przez egzamin ECCC DC2.1 M3, dotyczą:

- Stanowiska komputerowego klasy PC/laptop wyposażonego w aparat cyfrowy z funkcją kamery internetowej, mikrofon, głośniki/słuchawki oraz z dostępem do Internetu o przepustowości minimum 2 Mb/s.
- Systemu operacyjnego: MS Windows 7 lub nowszego z zainstalowanymi aplikacjami: Notatnik, Word-Pad, Rejestrator dźwięku, Paint, Windows Move Maker.

-
- Przeglądarki Mozilla Firefox 12 / Google Chrome 18 / Internet Explorer 11 lub nowszych.
 - Pakietu biurowego MS Office 2007 wyższy (MS Word, MS Excel, MS PowerPoint).
 - Programu Adobe Reader.
 - Programu Notepad++.
 - Środowiska programistycznego DevC++.