

# SYLABUS ECCC

Obszar: **Kompetencje Cyfrowe – DigComp 2.1**

Moduł: **DC2.1 M3 Tworzenie treści cyfrowych**

Poziom: **Ekspercki (D8) - najbardziej zaawansowany i specjalistyczny.**

Moduł DC2.1 M3 Tworzenie treści cyfrowych poziom D8 obejmuje 8 poziom kompetencji ramy DigComp 2.1 w Obszarze kompetencji 3: Tworzenie treści cyfrowych;

Podstawowe kompetencje są weryfikowane w następujących obszarach tematycznych:

1. **Tworzenie treści cyfrowych.**  
*Tworzenie i edycja treści cyfrowych w różnych formatach, a także wyrażanie siebie przy wykorzystaniu środków cyfrowych*
2. **Integracja i przetwarzanie treści cyfrowych.**  
*Umiejętność wprowadzania zmian, udoskonalania, poprawiania i łączenia informacji oraz treści z posiadanym zasobem wiedzy w celu tworzenia nowych, oryginalnych i rzetelnych treści oraz wiedzy.*
3. **Przestrzeganie prawa autorskiego i licencji.**  
*Rozumienie, w jaki sposób prawa autorskie i licencje odnoszą się do danych, informacji oraz treści cyfrowych.*
4. **Programowanie.**  
*Planowanie i tworzenie sekwencji zrozumiałych instrukcji dla systemów komputerowych w celu rozwiązania zadanego problemu lub realizacji specyficznego zadania.*

Weryfikacja kompetencji jest realizowana w następujących grupach:

1. Wiedza (W).
2. Umiejętności (U).
3. Postawa (P).

## Zakres weryfikowany przez egzamin ECCC modułu DC2.1 M3 (poziom D8)

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA		W	U	P
D8_CK1	(3.1) Zdobycie najbardziej zaawansowanych, specjalistycznych umiejętności w zakresie tworzenia treści cyfrowych w różnych formatach, na różnych platformach i w różnych środowiskach.	DC2.1_1	Potrafi tworzyć rozwiązania złożonych problemów z wieloma powiązаныmi czynnikami które są związane z tworzeniem treści i edycją w różnych formatach, oraz wyrażaniem siebie poprzez środki cyfrowe.			
		DC2.1_2	Potrafi zaproponować nowe koncepcje i procesy w danej dziedzinie.			
D8_CK2	(3.2) Zdobycie najbardziej zaawansowanych, specjalistycznych umiejętności w zakresie tworzenia nowych treści cyfrowych.	DC2.1_3	Potrafi tworzyć rozwiązania złożonych problemów z wieloma powiązаныmi czynnikami, które są związane z wprowadzaniem, udoskonalaniem, poprawianiem i integrowaniem nowych elementów treści i informacji do obecnego stanu wiedzy w celu tworzenia nowych i oryginalnych treści.			
		DC2.1_4	Potrafi zaproponować nowe koncepcje i procesy w danej dziedzinie.			

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA		W	U	P
D8_CK3	(3.3) Zdobycie najbardziej zaawansowanej, specjalistycznej wiedzy na temat wpływu rodzaju licencji na używane i tworzone informacje oraz zasoby.	DC2.1_5	Potrafi tworzyć rozwiązania złożonych problemów z wieloma powiązаныmi czynnikami, które są związane z przestrzeganiem praw autorskich i licencji w odniesieniu do danych, informacji i treści.			
		DC2.1_6	Potrafi zaproponować nowe koncepcje i procesy w danej dziedzinie.			
D8_CK4	(3.4) Zdobycie najbardziej zaawansowanych, specjalistycznych umiejętności w zakresie pracy na otwartym oprogramowaniu - wprowadzanie zmian, modyfikacja, tworzenie kodu źródłowego.	DC2.1_7	Potrafi tworzyć rozwiązania złożonych problemów z wieloma powiązаныmi czynnikami, które są związane z planowaniem i tworzeniem instrukcji dla systemu komputerowego oraz wykonywania zadań przy użyciu systemu komputerowego.			
		DC2.1_8	Potrafi nowe koncepcje i procesy w danej dziedzinie.			

Umiejętności praktyczne, weryfikowane przez egzamin ECCC DC2.1 M3, dotyczą:

- Stanowiska komputerowego klasy PC/laptop wyposażonego w aparat cyfrowy z funkcją kamery internetowej, mikrofon, głośniki/słuchawki oraz z dostępem do Internetu o przepustowości minimum 2 Mb/s.
- Systemu operacyjnego: MS Windows 7 lub nowszego z zainstalowanymi aplikacjami: Notatnik, WordPad, Rejestrator dźwięku, Paint, Windows Move Maker.
- Przeglądarki Mozilla Firefox 12 / Google Chrome 18 / Internet Explorer 11 lub nowszych.
- Pakietu biurowego MS Office 2007 wyższy (MS Word, MS Excel, MS PowerPoint).
- Programu Adobe Reader.
- Programu Notepad++.
- Gimp,
- Środowiska programistycznego DevC++.