

## SYLABUS ECCC

MODUŁ: **CS M2 GRAFIKA KOMPUTEROWA**

POZIOM: **ZAAWANSOWANY (C)**

GRUPA KOMPETENCJI	KOMPETENCJE OBJĘTE STANDARDEM ECCC
1. Tworzenie i edycja obrazów rastrowych	1.1. Dostosowywanie interfejsu i obszaru roboczego: ustawianie jednostek i miarek, pomiary odległości w różnych jednostkach. 1.2. Tworzenie zaznaczeń: ustawienie wielkości zaznaczenia; zaznaczenia magnetyczne; według zakresu koloru. 1.3. Operacje na warstwach: maski warstw - tworzenie i edycja. 1.4. Korekcja barwna obrazu: krzywe kolorów, progowanie, ekspozycja, cień i podświetlenie. 1.5. Malowanie i retusz obrazu oraz stosowanie filtrów: deformacja obrazów, filtry: szum, pikselowanie, efekty świetlne. 1.6. Tworzenie kształtów i ścieżek oraz edycja tekstów: rysowanie złożonych kształtów i ścieżek, eksportowanie ścieżek, pisanie i edycja tekstów w ramce oraz formatowanie akapitów.
2. Tworzenie i edycja obrazów wektorowych	2.1. Praca z obiektami wektorowymi: tworzenie i edycja złożonych kształtów, edycja ścieżek Béziera; transformacje obiektów; właściwości konturu; stosowanie kolorów dodatkowych. 2.2. Wprowadzanie i edycja tekstów: oblewanie tekstem obiektów; umieszczanie tekstu na ścieżkach. 2.3. Modyfikacje i tworzenie obiektów: suma, różnica, część wspólna, podział. 2.4. Praca z mapami bitowymi: dodawanie do projektu obrazków rastrowych.
3. Przygotowanie grafiki do publikacji na ekranie	3.1. Publikacja obrazu na stronach www: zaawansowana optymalizacja grafiki.
4. Przygotowanie grafiki do druku	4.1. Przygotowanie grafiki do druku: eksportowanie obrazu do popularnie stosowanych formatów graficznych stosowanych dla potrzeb druku tradycyjnego - TIF, EPS.
5. Przetwarzanie wsadowe - automatyzacja procesu przygotowania obrazów	5.1. Automatyczne rozjaśnianie wielu obrazów. 5.2. Automatyczne kadrowanie wielu obrazów.
6. Obiekty multimedialne i animacje	6.1. Stosowanie efektów animacji do obrazów statycznych, tworzenie prostych, klatkowych animacji.

Preferowane środowiska programistyczne dla realizacji zadań poziomu zaawansowanego:

1. grafika rastrowa: **Adobe Photoshop**
2. grafika wektorowa: **Adobe Illustrator**, CorelDRAW
3. przetwarzanie wsadowe: **IrfanView**
4. obiekty multimedialne i animacje: **Adobe Photoshop (Image Ready)**