

## EFEKTY KSZTAŁCENIA WERYFIKOWANE PRZEZ ECCC

MODUŁ: **IT M8 GRAFIKA BIZNESOWA**  
POZIOM: **PODSTAWOWY (A)**

Moduł grafiki biznesowej na poziomie podstawowym (A) weryfikuje kompetencje niezbędne uczniom szkoły podstawowej, pracownikom służby zdrowia, doradcom księgowym, podatkowym i finansowym a także specjalistom ds. organizacji szkoleń oraz osobom starszym, niepełnosprawnym oraz innym zagrożonym cyfrowym wykluczeniem ze społeczeństwa informacyjnego. Poziom ten jest przeznaczony również dla osób, które chcą rozpocząć pracę z grafiką oraz nauczyć się podstawowych zasad tworzenia prezentacji. Moduł ten z powodzeniem może stanowić też podstawę do rozszerzenia wiedzy o bardziej zaawansowane aspekty grafiki biznesowej. Kompetencje, które uzyska zdający, obejmą takie zagadnienia jak efektywne projektowanie i tworzenie prezentacji z uwzględnieniem zasad formatowania oraz osadzania grafiki i animacji.

Moduł ten skierowany jest do osób, które posiadają podstawowe umiejętności z zakresu obsługi komputera oraz mają wiedzę i kompetencje z zakresu przetwarzania tekstu oraz tworzenia dokumentów. Uzyskanie kompetencji na poziomie podstawowym (A) może też być podstawą do ich rozszerzenia o zakres kolejnych poziomów zaawansowania – poziomy średniozaawansowany (B) i zaawansowany (C).

Kompetencje, których uzyskanie potwierdzi certyfikat, obejmują swoim zakresem poznanie elementów składowych prezentacji, zasad formatowania oraz wstawiania obiektów graficznych i tabel jak również korzystania z szablonów i motywów, określania szczegółów wyświetlania, przejść pomiędzy slajdami i wydruku. Moduł jest częścią pakietu dedykowanego zdobywaniu praktycznych umiejętności z zakresu obsługi programów wspomagających tworzenie grafiki biznesowej, który stanowi kompetencje w zakresie technologii informacyjnych.

Egzamin ECCC modułu IT M8 (A) weryfikuje poniższe efekty kształcenia.

GRUPA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA	KOMPETENCJE OBJĘTE STANDARDEM ECCC
1. <b>Wiedza</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zrozumienie zasad tworzenia prezentacji multimedialnych.</li><li>• Wiedza obejmująca słownictwo związane z tworzeniem i edycją prezentacji elektronicznych, w tym z elementami składowymi, aspektami formatowania, określania wyglądu, osadzania elementów graficznych.</li><li>• Zrozumienie zasad poruszania się po przestrzeni roboczej.</li><li>• Znajomość zagadnień związanych z wyglądem prezentacji, w tym zastosowanie szablonów i motywów.</li><li>• Znajomość elementów składowych prezentacji takich jak pola tekstowe i obiekty graficzne, w tym tabele, wykresy, kształty, linie, grafiki typu WordArt, ClipArt i SmartArt.</li><li>• Znajomość zasad poprawnego formatowania tekstu prezentacji.</li><li>• Wiedza na temat sposobów nawigacji pomiędzy slajdami z uwzględnieniem efektów przejścia.</li><li>• Wiedza na temat sposobów animowania elementów slajdów.</li><li>• Znajomość dostępnych opcji i ustawień pokazu prezentacji.</li><li>• Znajomość dostępnych sposobów wydruku.</li></ul>

GRUPA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA	KOMPETENCJE OBJĘTE STANDARDEM ECCC
2. <b>Umiejętności</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Umiejętność korzystania z podstawowych funkcjonalności narzędzi tworzenia prezentacji, takich jak zaznaczanie, kopiowanie i wycinanie treści.</li> <li>• Umiejętność osadzania w dokumencie list punktowanych i numerowanych, pól tekstowych, obiektów graficznych, tabel, wykresów, linii i kształtów.</li> <li>• Umiejętność formatowania i określania właściwości poszczególnych elementów prezentacji takich jak tabele, grafiki i wykresy.</li> <li>• Umiejętność korzystania z gotowych szablonów i motywów.</li> <li>• Możliwość animowania poszczególnych elementów slajdów.</li> <li>• Możliwość stosowania efektów oraz animowanych przejść pomiędzy slajdami.</li> <li>• Umiejętność określenia podstawowych opcji pokazu slajdów.</li> <li>• Możliwość wydruku różnych widoków prezentacji.</li> </ul>
3. <b>Kompetencje personalne i społeczne</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Poznanie zagadnień umożliwiających samodzielne tworzenie prezentacji multimedialnych.</li> <li>• Rozumienie szerokiego wachlarza zastosowań prezentacji multimedialnych, w tym w świecie biznesu i nauki.</li> <li>• Świadomość wzrostu efektywności przedstawiania informacji z wykorzystaniem prezentacji multimedialnych.</li> </ul>