

SYLABUS ECCC

Obszar: **Kompetencje Cyfrowe – DigComp 2.1**

Moduł: **DC2.1 M3 Tworzenie treści cyfrowych**

Poziom: **Średniozaawansowany (B4)** - niezależnie, zgodnie z własnymi potrzebami i rozwiązując dobrze zdefiniowane i nierutynowe problemy.

Moduł DC2.1 M3 Tworzenie treści cyfrowych poziom B4 obejmuje 4 poziom kompetencji ramy DigComp 2.1 w Obszarze kompetencji 3: Tworzenie treści cyfrowych.

Podstawowe kompetencje są weryfikowane w następujących obszarach tematycznych:

- Tworzenie treści cyfrowych.**
Tworzenie i edycja treści cyfrowych w różnych formatach, a także wyrażanie siebie przy wykorzystaniu środków cyfrowych
- Integracja i przetwarzanie treści cyfrowych.**
Umiejętność wprowadzania zmian, udoskonalania, poprawiania i łączenia informacji oraz treści z posiadanym zasobem wiedzy w celu tworzenia nowych, oryginalnych i rzetelnych treści oraz wiedzy.
- Przestrzeganie prawa autorskiego i licencji.**
Rozumienie, w jaki sposób prawa autorskie i licencje odnoszą się do danych, informacji oraz treści cyfrowych.
- Programowanie.**
Planowanie i tworzenie sekwencji zrozumiałych instrukcji dla systemów komputerowych w celu rozwiązania zadanej problemu lub realizacji specyficznego zadania.

Weryfikacja kompetencji jest realizowana w następujących grupach:

- Wiedza (W).
- Umiejętności (U).
- Postawa (P).

Zakres weryfikowany przez egzamin ECCC modułu DC2.1 M3 (poziom B4)

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA	W	U	P	
B4_CK1	(3.1) Opanowanie umiejętności w zakresie tworzenia treści cyfrowych.	DC2.1_1	Potrafi wskazać sposoby tworzenia i edytowania treści w dobrze zdefiniowanych i rutynowych formatach.			
		DC2.1_2	Potrafi wyrażać siebie poprzez tworzenie środków cyfrowych.			
		B4_EK1	Zna różnorodne formaty plików tekstowych, graficznych, audio, wideo.	✓		
		B4_EK2	Potrafi utworzyć i zapisać treść cyfrową, w tym multimedialną, w określonym formacie, innym niż domyślny.		✓	
		B4_EK3	Dostrzega potencjał technologii i mediów do wyrażania siebie i tworzenia wiedzy.			✓

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA		W	U	P
B4_CK2	(3.2) Opanowanie umiejętności w zakresie integracji i przetwarzanie treści cyfrowych.	DC2.1_3	Potrafi omawiać sposoby wprowadzania zmian, udoskonalania, poprawiania i integrowania treści i informacji w celu tworzenia nowych i oryginalnych treści			
		B4_EK4	Potrafi omówić i modyfikować istniejący tekst i tabele.		✓	
		B4_EK5	Potrafi omówić i modyfikować obrazy.		✓	
		B4_EK6	Potrafi omówić i selektywnie przyciąć nagranie audio i wideo.		✓	
B4_CK3	(3.3) Poszerzenie wiedzy na temat przestrzegania prawa autorskiego i licencji.	DC2.1_4	Potrafi omawiać zasady dotyczące praw autorskich i licencji, które odnoszą się do danych, informacji i treści.			
		B4_EK7	Zna różnorodne rodzaje licencji i wie jak je właściwie zastosować.			✓
		B4_EK8	Szanuje prawa autorskie i licencje które odnoszą się do danych, informacji i treści.			✓
		B4_EK9	Potrafi zastosować wybrane licencje do tworzonych treści.		✓	
B4_CK4	(3.4) Opanowanie umiejętności w zakresie zmian zaawansowanych funkcji oprogramowania i aplikacji.	DC2.1_5	Potrafi sporządzić listę instrukcji zrozumiałych dla systemu komputerowego w celu rozwiązania rutynowego problemu lub wykonania rutynowego zadania.			
		B4_EK10	Potrafi, korzystając z ustawień zaawansowanych, dostosować programy do swoich potrzeb, a także dokonać prostych zmian w programach. Wykorzystując język programowania (np.: Ruby, Python), potrafi zapewnić instrukcję do opracowania gry edukacyjnej wprowadzającej nowe procedury do praktycznego stosowania. Stosując prosty graficzny interfejs programowania (np.: Scratch Jr), opracuje aplikację na smartfona do prezentacji swojej pracy innym osobom. W razie wystąpienia problemu, wie jak debugować program i potrafi naprawić proste problemy związane z kodem.		✓	
		Przykłady wg DigComp 2.1		✓		✓

Umiejętności praktyczne, weryfikowane przez egzamin ECCC DC2.1 M3, dotyczą:

- Stanowiska komputerowego klasy PC/laptop wyposażonego w aparat cyfrowy z funkcją kamery internetowej, mikrofon, głośniki/słuchawki oraz z dostępem do Internetu o przepustowości minimum 2 Mb/s.
- Systemu operacyjnego: MS Windows 7 lub nowszego z zainstalowanymi aplikacjami: Notatnik, WordPad, Rejestrator dźwięku, Paint, Windows Move Maker.
- Przeglądarki Mozilla Firefox 12 / Google Chrome 18 / Internet Explorer 11 lub nowszych.
- Pakietu biurowego MS Office 2007 wyższy z programem MS Word i MS Excel (wraz z Microsoft Visual Basic).

-
- Programu Adobe Reader.
 - Programu Gimp.