

SYLABUS ECCC

Obszar: **Kompetencje Cyfrowe – DigComp 2.2**

Moduł: **DC2.2 M2 Komunikacja i współpraca**

Poziom: **Średniozaawansowany (B3)** - samodzielnie i rozwiązując proste problemy,

Moduł DC2.2 M2 Komunikacja i współpraca poziom B3 obejmuje 3 poziom kompetencji ramy DigComp 2.2 w Obszarze kompetencji 2: Komunikacja i współpraca.

Podstawowe kompetencje są weryfikowane w następujących obszarach tematycznych:

- Komunikacja z wykorzystaniem technologii cyfrowych.**
Interakcja poprzez wykorzystanie różnego rodzaju technologii cyfrowych oraz rozumienie właściwych środków komunikacji cyfrowej dla danego kontekstu.
- Dzielenie się informacjami i zasobami z wykorzystaniem technologii cyfrowych.**
Umiejętność dzielenia się z innymi osobami danymi, informacjami i treściami cyfrowymi poprzez użycie odpowiednich technologii cyfrowych. Umiejętność działania jako pośrednik w przekazywaniu informacji, umiejętność stosowania odnośników i przypisów.
- Aktywność obywatelska z wykorzystaniem technologii cyfrowych.**
Uczestniczenie w życiu społecznym poprzez wykorzystanie publicznych i prywatnych usług cyfrowych. Poszukiwanie możliwości usamodzielnienia się i działań obywatelskich poprzez odpowiednie technologie cyfrowe.
- Współpraca z wykorzystaniem technologii cyfrowych.**
Wykorzystanie narzędzi i technologii cyfrowych w procesach współpracy oraz do wspólnej budowy i tworzenia danych, zasobów i wiedzy.
- Netykieta.**
Świadomość norm zachowania oraz właściwe postępowanie podczas wykorzystywania technologii cyfrowych i interakcji w środowisku cyfrowym. Dostosowywanie strategii komunikacji do konkretnych odbiorców oraz świadomość różnorodności kulturowej i pokoleniowej w środowisku cyfrowym.
- Zarządzanie tożsamością cyfrową.**
Umiejętność tworzenia i zarządzania jedną lub wieloma tożsamościami cyfrowymi, umiejętność ochrony własnej reputacji, umiejętność zarządzania danymi wytworzonymi przy użyciu różnych cyfrowych narzędzi, środowisk i usług.

Weryfikacja kompetencji jest realizowana w następujących grupach:

- Wiedza (W)
- Umiejętności (U).
- Postawa (P).

Zakres weryfikowany przez egzamin ECCC modułu DC2.2 M2 (poziom B3)

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA		W	U	P
B3_CK1	(2.1) Zdobyć umiejętności interakcji poprzez wykorzystanie technologii cyfrowych.	B3_EK1	Potrafi wykonać dobrze zdefiniowane i rutynowe interakcje przy użyciu technologii cyfrowych.		✓	
		B3_EK2	Potrafi wybrać dobrze zdefiniowane i rutynowe odpowiednie narzędzia komunikacji do danego kontekstu.		✓	
		B3_EK3	Zna i rozpoznaje możliwości powszechnie używanych narzędzi komunikacji elektronicznej.	✓		

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA			W	U	P
		B3_EK4	Zna korzyści wynikające z zastosowania różnych typów narzędzi komunikacyjnych oraz ich ograniczeń.	✓			
		B3_EK5	Opanował używanie narzędzi komunikacji elektronicznej z wykorzystaniem ich zaawansowanych funkcji.			✓	
		Przykłady wg DC2.2	Kontaktuje się poprzez aplikację z kontem email na smartfonie .		✓		
			Potrafi wybrać opcje dostępne w pakiecie email suite do organizacji zadanego zadania, jak np. przesłanie kalendarza zaproszeń.		✓		
			Potrafi rozwiązywać problemy, np. błędne adresy email		✓		
			Potrafi używać powszechnie stosowanego chatu na swoim smartfonie (np. Facebook messenger lub WhatsApp) w celach rozmowy i organizacji pracy w grupie		✓		
			Potrafi wybrać inne cyfrowe narzędzia komunikacji na tablecie (np. forum klasowe) które mogą być przydatne do omawiania szczegółów organizacji pracy grupowej.		✓		
Potrafi wykonywać czynności, takie jak dodawanie lub usuwanie uczestników z czata grupowego		✓					
B3_CK2	(2.2) Opanowanie umiejętności dzielenia się informacją i zasobami z wykorzystaniem prostych technologii cyfrowych.	B3_EK6	Potrafi wybrać dobrze zdefiniowane i rutynowe technologie cyfrowe do dzielenia się danymi, informacjami i treściami cyfrowymi.		✓		
		B3_EK7	Potrafi wyjaśnić w jaki sposób pośredniczyć w dzieleniu się informacjami i treściami poprzez dobrze zdefiniowane i rutynowe technologie cyfrowe.			✓	
		B3_EK8	Potrafi opisać dobrze zdefiniowane i rutynowe praktyki dotyczące odniesień i przypisów.			✓	
		B3_EK9	Posiada wiedzę na temat właściwego oszacowania wartości informacji i zasobu oraz odpowiedniej grupy docelowej, do której informacja jest adresowana.	✓			
		B3_EK10	Posiada zdolność do właściwej oceny, jakimi informacjami i zasobami można dzielić się publicznie.			✓	
		B3_EK11	Posiada umiejętność publikowania danych w serwisie społecznościowym.		✓		
		Przykłady wg DC2.2	Dzieli się danymi za pomocą sieci		✓		
Używa portali społecznościowych i dzieli się w nich informacjami				✓			
B3_CK3	(2.3) Zdobycie umiejętności podejmowania aktywności obywatel-	B3_EK12	Potrafi wybrać dobrze zdefiniowane i rutynowe usługi cyfrowe w celu uczestnictwa w życiu społecznym.		✓		
		B3_EK13	Potrafi wskazać dobrze zdefiniowane i rutynowe odpowiednie technologie cyfrowe aby umożliwić sobie uczestnictwo w życiu społecznym jako obywatel.			✓	

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA		W	U	P
	skiej z wykorzystaniem prostych technologii cyfrowych.	B3_EK14	Wie, że technologia cyfrowa może umożliwić podejmowanie form aktywności obywatelskiej, takie jak: wywieranie nacisku (lobbying), składanie petycji drogą elektroniczną.			✓
		B3_EK15	Posiada umiejętność aktywnego korzystania z forów, serwisów informacyjnych (<i>np. urząd, szpital, bank, państwo</i>), edukacyjnych (<i>e-learning</i>) i społecznościowych w zależności od aktualnych potrzeb.		✓	
		Przykłady wg DC2.2	Uczestniczy w życiu społecznym za pomocą usług cyfrowych			✓
Aktywnie korzysta z portali społecznościowych i forów			✓			
B3_CK4	(2.4) Poznanie metod współpracy z innymi osobami z wykorzystaniem technologii cyfrowych.	B3_EK16	Potrafi wybrać dobrze określone i rutynowe technologie cyfrowe do procesów współpracy		✓	
		B3_EK17	Rozumie specyfikę wspólnej pracy zespołowej			✓
		B3_EK18	Opanował umiejętność korzystania z różnych serwisów i narzędzi umożliwiających wspólną pracę (<i>m.in.: śledzenie zmian, wstawianie komentarzy w dokumencie lub zasobie, wkład do zasobów wiki</i>).		✓	
		Przykłady wg DC2.2	Współpracuje z innymi użytkownikami za pomocą technologii informacyjnej.			✓
Współdzielili pracę za pomocą sieci.				✓		
B3_CK5	(2.5) Opanowanie wiedzy na temat stosowania norm etykiety sieciowej (netykiety).	B3_EK19	Wie jak wyjaśnić dobrze zdefiniowane i rutynowe normy zachowania i know-how podczas używania technologii cyfrowych i interakcji w środowiskach cyfrowych.			✓
		B3_EK20	Potrafi sformułować dobrze zdefiniowane i rutynowe sposoby komunikacji i strategie dopasowane do odbiorców.			✓
		B3_EK21	Potrafi opisać dobrze zdefiniowane i rutynowe aspekty różnorodności kulturowej i pokoleniowej, które należy wziąć pod uwagę w środowiskach cyfrowych.			✓
		B3_EK22	Zna kwestie etyczne w mediach cyfrowych i posiada wiedzę o zjawisku cyberprzemocy oraz niewłaściwych witrynach internetowych.	✓		
		B3_EK23	Posiada umiejętność korzystania z usług internetowych zgodnie z netykietą oraz ochrony siebie i innych przed zagrożeniami etycznymi płynącymi z Internetu.		✓	
		Przykłady wg DC2.2	Podczas pracy w Internecie stosuje się do zasad netykiety		✓	
Współpracuje w sieci z różnymi użytkownikami				✓		

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA		W	U	P
B3_CK6	(2.6) Zdobycie umiejętności zarządzania tożsamością cyfrową.	B3_EK24	Potrafi rozróżnić szereg dobrze zdefiniowanych i rutynowych tożsamości cyfrowych.		✓	
		B3_EK25	Potrafi wyjaśnić dobrze zdefiniowane i rutynowe sposoby ochrony swojej reputacji w sieci.			✓
		B3_EK26	Potrafi opisać dobrze zdefiniowane dane które rutynowo tworzą poprzez narzędzia, środowiska i usługi cyfrowe.		✓	
		B3_EK27	Zna czynniki mające pozytywny lub negatywny wpływ na kreowanie własnej tożsamości cyfrowej. Wie, jakie informacje o sobie, kiedy i gdzie mogą zostać upublicznione.	✓		
		B3_EK28	Opanował umiejętność ochrony własnej i cudzej tożsamości cyfrowej przed zagrożeniami płynącymi z Internetu. Świadomie buduje pożądany profil cyfrowy.		✓	
		Przykłady wg DC2.2	Tworzy i chroni własną tożsamość w Internecie	✓		
Unika zagrożeń mogących mieć negatywny wpływ na jego bezpieczeństwo w sieci	✓					

Umiejętności praktyczne, weryfikowane przez egzamin ECCC DC2.2 M2, dotyczą:

- Stanowiska komputerowego klasy PC/laptop wyposażonego w kamerę, mikrofon, głośniki/słuchawki oraz z dostępem do Internetu o przepustowości minimum 2 Mb/s.
- Systemu operacyjnego: MS Windows 7 lub nowszego.
- Tabletu z systemem Android 5/Windows 10 lub nowsze.
- Przeglądarki Mozilla Firefox 12 / Google Chrome 18 / Internet Explorer 11 lub nowszych.
- Programu Skype 7 lub nowszy.
- Serwisów internetowych: www.onet.pl, www.interia.pl, wikipedia.pl, bip.gov.pl, obywatel.gov.pl, demo.pekao24.pl, demo.ipko.pl, scholaris.pl, www.facebook.com, www.twitter.com, www.linkedin.com, goldenline.pl, blox.pl, youtube.com, google.com (docs.google.com, gmail.com, play.google.com, drive.google.com, groups.google.com).