

SYLABUS ECCC

Obszar: **Kompetencje Cyfrowe – DigComp 2.2**

Moduł: **DC2.2 M2 Komunikacja i współpraca**

Poziom: **Zaawansowany (C6)** - zgodnie z potrzebami własnymi i innych osób, w złożonych kontekstach.

Moduł DC2.2 M2 Komunikacja i współpraca poziom C6 obejmuje 6 poziom kompetencji ramy DigComp 2.2 w Obszarze kompetencji 2: Komunikacja i współpraca.

Podstawowe kompetencje są weryfikowane w następujących obszarach tematycznych:

- 1. Komunikacja z wykorzystaniem technologii cyfrowych.**
Interakcja poprzez wykorzystanie różnego rodzaju technologii cyfrowych oraz rozumienie właściwych środków komunikacji cyfrowej dla danego kontekstu.
- 2. Dzielenie się informacjami i zasobami z wykorzystaniem technologii cyfrowych.**
Umiejętność dzielenia się z innymi osobami danymi, informacjami i treściami cyfrowymi poprzez użycie odpowiednich technologii cyfrowych. Umiejętność działania jako pośrednik w przekazywaniu informacji, umiejętność stosowania odnośników i przypisów.
- 3. Aktywność obywatelska z wykorzystaniem technologii cyfrowych.**
Uczestniczenie w życiu społecznym poprzez wykorzystanie publicznych i prywatnych usług cyfrowych. Poszukiwanie możliwości usamodzielnienia się i działań obywatelskich poprzez odpowiednie technologie cyfrowe.
- 4. Współpraca z wykorzystaniem technologii cyfrowych.**
Wykorzystanie narzędzi i technologii cyfrowych w procesach współpracy oraz do wspólnej budowy i tworzenia danych, zasobów i wiedzy.
- 5. Netykieta.**
Świadomość norm zachowania oraz właściwe postępowanie podczas wykorzystywania technologii cyfrowych i interakcji w środowisku cyfrowym. Dostosowywanie strategii komunikacji do konkretnych odbiorców oraz świadomość różnorodności kulturowej i pokoleniowej w środowisku cyfrowym.
- 6. Zarządzanie tożsamością cyfrową.**
Umiejętność tworzenia i zarządzania jedną lub wieloma tożsamościami cyfrowymi, umiejętność ochrony własnej reputacji, umiejętność zarządzania danymi wytworzonymi przy użyciu różnych cyfrowych narzędzi, środowisk i usług.

Weryfikacja kompetencji jest realizowana w następujących grupach:

1. Wiedza (W)
2. Umiejętności (U).
3. Postawa (P).

Zakres weryfikowany przez egzamin ECCC modułu DC2.2 M2 (poziom C6)

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA			W	U	P
C6_CK1	Zdobycie umiejętności zaawansowanej interakcji poprzez wykorzystanie technologii cyfrowych.	C6_EK1	Potrafi adaptować różnorodne technologie cyfrowe do najbardziej odpowiedniej interakcji	✓			
		C6_EK2	Potrafi adaptować najbardziej odpowiednie cyfrowe narzędzia komunikacji do danego kontekstu.		✓		
		C6_EK3	Angażuje się w korzystanie z różnorodnych cyfrowych narzędzi komunikacji.			✓	
		Przykłady wg DigComp 2.2	Zna szeroki zakres narzędzi komunikacji elektronicznej oraz ich zaawansowane funkcje i możliwości.	✓			
Sprawnie korzysta z różnorodnych technologii cyfrowych do interakcji oraz dostosowuje je do celu działania oraz potrzeb odbiorców.	✓		✓				
C6_CK2	Opanowanie umiejętności dzielenia się informacją i zasobami z aktywnym wykorzystaniem technologii cyfrowych.	C6_EK4	Zna narzędzia służące do dzielenia się informacją i zasobami w komunikacji sieciowej, pracy, nauce zdalnej i dedykowanych platform.	✓			
		C6_EK5	Potrafi określać najbardziej odpowiednie technologie cyfrowe do dzielenia się informacją i treściami.		✓	✓	
		C6_EK6	Potrafi adaptować swoją rolę pośrednika.		✓		
		C6_EK7	Potrafi różnicować użycie najbardziej odpowiednich praktyk dotyczących odniesień i przypisów oraz serwisów wymiany wiedzy i informacji.		✓		
		Przykłady wg DigComp 2.2	Aktywnie stosuje różnorodne praktyki dotyczące odniesień i przypisów.		✓		
			Aktywnie stosuje różnorodne serwisy wymiany wiedzy i informacji oraz pracy zdalnej, takie jak: fora, serwisy społecznościowe i multimedialne oraz serwisy współpracy online.		✓		
C6_CK3	Zdobycie umiejętności podejmowania aktywności obywatelskiej z wykorzystaniem technologii cyfrowych.	C6_EK8	Potrafi różnicować zastosowanie najbardziej odpowiednich usług cyfrowych w celu uczestnictwa w życiu społecznym.		✓		
		C6_EK9	Potrafi różnicować zastosowanie najbardziej odpowiednich technologii cyfrowych, aby umożliwić sobie uczestnictwo w życiu społecznym jako obywatel.		✓		
		Przykłady wg DigComp 2.2	Zna różne usługi cyfrowe i właściwie do sytuacji je dobiera	✓		✓	
			Korzysta z odpowiednich technologii cyfrowych aby uczestniczyć w życiu społecznym		✓	✓	

C6_CK4	Poznanie zaawansowanych metod współpracy z innymi osobami z wykorzystaniem technologii cyfrowych.	C6_EK10	Umie różnicować i stosować najbardziej odpowiednie technologie cyfrowe do procesów współpracy.		✓	
		C6_EK11	Potrafi wybrać najbardziej odpowiednie narzędzia i technologie cyfrowe do wspólnego konstruowania i tworzenia danych, materiałów i wiedzy.		✓	
		Przykłady wg DigComp 2.2	Stosuje najbardziej odpowiednie narzędzia cyfrowe w pracy (np.: <i>Dropbox, Google Drive, wiki</i>) do wspólnego stworzenia broszury i bloga o ewencie.		✓	
			Odróżnia odpowiednie i nieodpowiednie narzędzia cyfrowe do procesów grupowych. Nieodpowiednie narzędzia to takie, które nie pasują do celu i zasięgu przedsięwzięcia, np. niepraktyczne jest jednoczesne edytowanie wiki przez dwie osoby.	✓		✓
			Radzi sobie z nieoczekiwanymi sytuacjami zaistniałymi podczas współpracy w środowisku cyfrowym, współtworzenia broszury i bloga (np.: <i>kontrolowanie dostępu do edycji dokumentu, lub kiedy inna osoba nie potrafi zapisać zmian w materiale</i>).		✓	
			Stosuje najbardziej odpowiednie materiały cyfrowe, w celu wykonania w grupie na tablecie, materiału video dotyczącego swojej pracy.		✓	
			Odróżnia odpowiednie i nieodpowiednie materiały cyfrowe do stworzenia materiału video i wspólnej pracy w grupie w środowisku cyfrowym.	✓		
Radzi sobie z nieoczekiwanymi sytuacjami zaistniałymi podczas współpracy w środowisku cyfrowym podczas współtworzenia danych i treści oraz tworzenia video w czasie pracy grupowej (np.: <i>plik nie zapisuje zmian wprowadzanych przez osoby z grupy, osoba z grupy nie wie w jaki sposób zapisać plik w narzędziu cyfrowym</i>).			✓			
C6_CK5	Opanowanie szerokiej wiedzy na temat biegłego stosowania i egzekwowania norm etykiety sieciowej (netykiety).	C6_EK12	Potrafi adaptować najbardziej odpowiednie normy zachowania i know-how podczas używania technologii cyfrowych i interakcji w środowiskach cyfrowych.	✓	✓	
		C6_EK13	Potrafi adaptować najbardziej odpowiednie sposoby komunikacji i strategię dopasowane do odbiorców.	✓	✓	
		C6_EK14	Potrafi zastosować różne aspekty różnorodności kulturowej i pokoleniowej, które należy wziąć pod uwagę w środowiskach cyfrowych.			✓
		Przykłady wg DigComp 2.2	Stosuje różne aspekty netykiety w różnych sytuacjach i przestrzeniach komunikacji online.		✓	
			Radzi sobie z niewłaściwym zachowaniem w środowisku cyfrowym, ma wypracowane strategie w tym zakresie, w tym potrafi zgłaszać i blokować nadużycia.	✓	✓	✓

C6_CK6	Zdobycie umiejętności zarządzania wieloma tożsamościami cyfrowymi oraz ochroną reputacji w sieci.	C6_EK15	Jest świadomy korzyści i zagrożeń związanych z tożsamością cyfrową, w tym ma świadomość występowania wyrafinowanych technik, którymi posługują się cyberprzestępcy.			✓
		C5_EK16	Potrafi różnicować wiele tożsamości cyfrowych.		✓	
		C5_EK17	Potrafi wyjaśnić najbardziej odpowiednie sposoby ochrony swojej reputacji w sieci.		✓	
		C5_EK18	Potrafi zmieniać dane, które tworzy poprzez narzędzia, środowiska i usługi cyfrowe.		✓	
		Przykłady wg DigComp 2.2	Zarządza wieloma swoimi tożsamościami cyfrowymi, własnym śladem cyfrowym, a także potrafi zadbać o własny wizerunek w sieci.	✓	✓	
Zna metody doboru różnych tożsamości adekwatnie do potrzeb.			✓	✓		

Umiejętności praktyczne, weryfikowane przez egzamin ECCC DC2.2 M2, dotyczą:

- Stanowiska komputerowego klasy PC/laptop wyposażonego w kamerę, mikrofon, głośniki/słuchawki oraz z dostępem do Internetu o przepustowości minimum 2 Mb/s.
- Systemu operacyjnego: MS Windows 7 lub nowszego.
- Tabletu z systemem Android 5/Windows 10 lub nowsze.
- Przeglądarki Mozilla Firefox 12 / Google Chrome 18 / Internet Explorer 11 lub nowszych.
- Programu Skype 7 lub nowszy.
- Pakietu XAMPP 5.6 lub nowszego.
- Serwisów internetowych: www.onet.pl, www.interia.pl, wikipedia.pl, bip.gov.pl, obywatel.gov.pl, demo.pekao24.pl, demo.ipko.pl, scholaris.pl, www.facebook.com, www.twitter.com, www.linkedin.com, goldenline.pl, blox.pl, youtube.com, google.com (docs.google.com, gmail.com, play.google.com, drive.google.com, groups.google.com).