

# SYLABUS ECCC

Obszar: **Kompetencje Cyfrowe – DigComp 2.2**

Moduł: **DC2.2 M3 Tworzenie treści cyfrowych**

Poziom: **Podstawowy (A1) - ze wsparciem**

Moduł DC2.2 M3 Tworzenie treści cyfrowych poziom A1 obejmuje 1 poziom kompetencji ramy DigComp 2.2 w Obszarze kompetencji 3: Tworzenie treści cyfrowych.

Podstawowe kompetencje są weryfikowane w następujących obszarach tematycznych:

1. **Tworzenie treści cyfrowych.**  
*Tworzenie i edycja treści cyfrowych w różnych formatach, a także wyrażanie siebie przy wykorzystaniu środków cyfrowych*
2. **Integracja i przetwarzanie treści cyfrowych.**  
*Umiejętność wprowadzania zmian, udoskonalania, poprawiania i łączenia informacji oraz treści z posiadanym zasobem wiedzy w celu tworzenia nowych, oryginalnych i rzetelnych treści oraz wiedzy.*
3. **Przestrzeganie prawa autorskiego i licencji.**  
*Rozumienie, w jaki sposób prawa autorskie i licencje odnoszą się do danych, informacji oraz treści cyfrowych.*
4. **Programowanie.**  
*Planowanie i tworzenie sekwencji zrozumiałych instrukcji dla systemów komputerowych w celu rozwiązania zadanego problemu lub realizacji specyficznego zadania.*

Weryfikacja kompetencji jest realizowana w następujących grupach:

1. Wiedza (W).
2. Umiejętności (U).
3. Postawa (P).

## Zakres weryfikowany przez egzamin ECCC modułu DC2.2 M3 (poziom A1)

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA			W	U	P
A1_CK1	(3.1) Zdobycie podstawowych umiejętności w zakresie tworzenia prostych treści cyfrowych.	A1_EK1	Potrafi identyfikować sposoby tworzenia i edytowania prostych treści w prostych formatach.	✓			
		A1_EK2	Potrafi wybrać sposób w jaki wyraża siebie poprzez tworzenie prostych środków cyfrowych.	✓			
		A1_EK3	Potrafi tworzyć tekst oraz tabelę w prostym programie do edycji tekstu.		✓		
		A1_EK4	Potrafi tworzyć obrazy w prostym programie graficznym.		✓		
		A1_EK5	Potrafi tworzyć nagrania audio przy pomocy programu do nagrywania dźwięku.		✓		
		Przykłady wg DigComp 2.2	Tworzy krótki materiał video do prezentacji w sieci intranet.		✓		
			Tworzy cyfrową prezentację animowaną.		✓		
	Potrafi zidentyfikować środki cyfrowe, które mogą jemu pomóc w prezentacji jego pracy w formie animowanej prezentacji cyfrowej przedstawionej na tablicy interaktywnej.	✓					

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA		W	U	P
A1_CK2	(3.2) Zdobycie podstawowych umiejętności w zakresie integracji i przetwarzanie treści cyfrowych.	A1_EK6	Potrąfi wybierać sposoby wprowadzania zmian, udoskonalania, poprawiania i integrowania prostych elementów treści i informacji w celu tworzenia nowych i oryginalnych treści.	✓		
		A1_EK7	Potrąfi modyfikować treści cyfrowe ( <i>tekst, tabela, obraz graficzny, nagranie audio</i> ) przy pomocy odpowiednich programów.		✓	
		Przykłady wg DigComp 2.2	Tworzy nowe treści		✓	
			Modyfikuje istniejące treści		✓	
A1_CK3	(3.3) Zdobycie podstawowej wiedzy na temat przestrzegania prawa autorskiego i licencji.	A1_EK8	Potrąfi identyfikować proste zasady dotyczące praw autorskich i licencji, które odnoszą się do danych, informacji i treści.	✓		
		A1_EK9	Wie, co to są prawa autorskie, licencje i własność intelektualna oraz ma świadomość, że jakaś część treści cyfrowej może być nimi objęta.			✓
		Przykłady wg DigComp 2.2	Zna i stosuje prawa autorskie		✓	
			Zna rodzaje licencji	✓		
A1_CK4	(3.4) Zdobycie podstawowych umiejętności w zakresie prostego programowania.	A1_EK10	Potrąfi sporządzić listę prostych instrukcji zrozumiałych dla systemu komputerowego w celu rozwiązania prostego problemu lub wykonania prostego zadania.		✓	
		A1_EK11	Potrąfi dostosować aplikację do swoich potrzeb w zakresie prostych jej ustawień.			✓
		Przykłady wg DigComp 2.2	Zna i uruchamia proste polecenia na komputerze		✓	
			Zmienia standardowe ustawienia aplikacji w celu dostosowania do swoich potrzeb		✓	

Umiejętności praktyczne, weryfikowane przez egzamin ECCC DC2.2 M3, dotyczą:

- Stanowiska komputerowego klasy PC/laptop wyposażonego w aparat cyfrowy z funkcją kamery internetowej, mikrofon, głośniki/słuchawki oraz z dostępem do Internetu o przepustowości minimum 2 Mb/s.
- Systemu operacyjnego: MS Windows 7 lub nowszego z zainstalowanymi aplikacjami: Notatnik, WordPad, Rejestrator dźwięku, Paint.
- Przeglądarki Mozilla Firefox 12 / Google Chrome 18 / Internet Explorer 11 lub nowszych.