

# SYLABUS ECCC

**Obszar: Kompetencje Cyfrowe – DigComp 2.2**

**Moduł: DC2.2 M3 Tworzenie treści cyfrowych**

**Poziom: Podstawowy (A2) - samodzielnie i z odpowiednim wsparciem w razie potrzeby.**

Moduł DC2.2 M3 Tworzenie treści cyfrowych poziom A2 obejmuje 2 poziom kompetencji ramy DigComp 2.2 w Obszarze kompetencji 3: Tworzenie treści cyfrowych

Podstawowe kompetencje są weryfikowane w następujących obszarach tematycznych:

1. **Tworzenie treści cyfrowych.**

*Tworzenie i edycja treści cyfrowych w różnych formatach, a także wyrażanie siebie przy wykorzystaniu środków cyfrowych*

2. **Integracja i przetwarzanie treści cyfrowych.**

*Umiejętność wprowadzania zmian, udoskonalania, poprawiania i łączenia informacji oraz treści z posiadanym zasobem wiedzy w celu tworzenia nowych, oryginalnych i rzetelnych treści oraz wiedzy.*

3. **Przestrzeganie prawa autorskiego i licencji.**

*Rozumienie, w jaki sposób prawa autorskie i licencje odnoszą się do danych, informacji oraz treści cyfrowych.*

4. **Programowanie.**

*Planowanie i tworzenie sekwencji zrozumiałych instrukcji dla systemów komputerowych w celu rozwiązania zadanego problemu lub realizacji specyficznego zadania.*

Weryfikacja kompetencji jest realizowana w następujących grupach:

1. Wiedza (W).
2. Umiejętności (U).
3. Postawa (P).

## Zakres weryfikowany przez egzamin ECCC modułu DC2.2 M3 (poziom A2)

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA			W	U	P
A2_CK1	(3.1) Zdobycie podstawowych umiejętności w zakresie tworzenia prostych treści cyfrowych.	A2_EK1	Potrafi identyfikować sposoby tworzenia i edytowania prostych treści w prostych formatach,	✓			
		A2_EK2	Potrafi wybrać sposób w jaki wyraża siebie poprzez tworzenie prostych środków cyfrowych.	✓			
		A2_EK3	Potrafi tworzyć tekst oraz tabele w prostym programie do edycji tekstu.		✓		
		A2_EK4	Potrafi tworzyć obrazy w prostym programie graficznym.		✓		
		A2_EK5	Potrafi tworzyć nagrania audio przy pomocy programu do nagrywania dźwięku.		✓		
		Przykłady wg DigComp 2.2	Tworzy krótki materiał video do prezentacji w sieci intranet.		✓		
	Tworzy cyfrową prezentację animowaną.		✓				

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA			W	U	P
			Potrafi zidentyfikować środki cyfrowe, które mogą jemu pomóc w prezentacji jego pracy w formie animowanej prezentacji cyfrowej przedstawionej na tablicy interaktywnej	✓			
A2_CK2	(3.2) Zdobycie podstawowych umiejętności w zakresie integracji i przetwarzania treści cyfrowych.	A2_EK6	Potrafi wybierać sposoby wprowadzania zmian, udoskonalania, poprawiania i integrowania prostych elementów treści i informacji	✓			
		A2_EK7	Potrafi modyfikować treści cyfrowe ( <i>tekst, tabela, obraz graficzny, nagranie audio</i> ) przy pomocy odpowiednich programów.		✓		
		Przykłady wg DigComp 2.2	Znajduje informacje w jaki sposób dodawać dialogi i obrazy do krótkiego, wcześniej powstałego wideo.		✓		
			Potrafi określić w jaki sposób aktualizować animowaną prezentację cyfrową, którą opracował, w celu przedstawienia swojej pracy, dodając tekst, obrazy i efekty wizualne, na tablicy interaktywnej.		✓		
A2_CK3	(3.3) Zdobycie podstawowej wiedzy na temat przestrzegania prawa autorskiego i licencji.	A2_EK8	Potrafi identyfikować proste zasady dotyczące praw autorskich i licencji, które odnoszą się do danych, informacji i treści.	✓			
		A2_EK9	Wie, co to są prawa autorskie, licencje i własność intelektualna oraz ma świadomość, że jakaś część treści cyfrowej może być nimi objęta.		✓		
		Przykłady wg DigComp 2.2	Zna i stosuje zasady praw autorskich		✓		
			Zna rodzaje licencji	✓			
A2_CK4	(3.4) Zdobycie podstawowych umiejętności w zakresie prostego programowania.	A2_EK10	Potrafi sporządzić listę prostych instrukcji zrozumiałych dla systemu komputerowego w celu rozwiązania prostego problemu lub wykonania prostego zadania.		✓		
		A2_EK11	Potrafi dostosować aplikację do swoich potrzeb w zakresie prostych jej ustawień.			✓	
		Przykłady wg DigComp 2.2	Potrafi uruchomić proste polecenie na komputerze		✓		
			Potrafi modyfikować ustawienia aplikacji		✓		

Umiejętności praktyczne, weryfikowane przez egzamin ECCC DC2.2 M3, dotyczą:

- Stanowiska komputerowego klasy PC/laptop wyposażonego w aparat cyfrowy z funkcją kamery internetowej , mikrofon, głośniki/słuchawki oraz z dostępem do Internetu o przepustowości minimum 2 Mb/s.
- Systemu operacyjnego: MS Windows 7 lub nowszego z zainstalowanymi aplikacjami: Notatnik, WordPad, Rejestrator dźwięku, Paint.
- Przeglądarki Mozilla Firefox 12 / Google Chrome 18 / Internet Explorer 11 lub nowszych.