

SYLABUS ECCC

Obszar: **Kompetencje Cyfrowe – DigComp 2.2**

Moduł: **DC2.2 M3 Tworzenie treści cyfrowych**

Poziom: **Średniozaawansowany (B4)** - niezależnie, zgodnie z własnymi potrzebami i rozwiązując dobrze zdefiniowane i nierutynowe problemy.

Moduł DC2.2 M3 Tworzenie treści cyfrowych poziom B4 obejmuje 4 poziom kompetencji ramy DigComp 2.2 w Obszarze kompetencji 3: Tworzenie treści cyfrowych.

Podstawowe kompetencje są weryfikowane w następujących obszarach tematycznych:

- Tworzenie treści cyfrowych.**
Tworzenie i edycja treści cyfrowych w różnych formatach, a także wyrażanie siebie przy wykorzystaniu środków cyfrowych
- Integracja i przetwarzanie treści cyfrowych.**
Umiejętność wprowadzania zmian, udoskonalania, poprawiania i łączenia informacji oraz treści z posiadanym zasobem wiedzy w celu tworzenia nowych, oryginalnych i rzetelnych treści oraz wiedzy.
- Przestrzeganie prawa autorskiego i licencji.**
Rozumienie, w jaki sposób prawa autorskie i licencje odnoszą się do danych, informacji oraz treści cyfrowych.
- Programowanie.**
Planowanie i tworzenie sekwencji zrozumiałych instrukcji dla systemów komputerowych w celu rozwiązania zadanej problemu lub realizacji specyficznego zadania.

Weryfikacja kompetencji jest realizowana w następujących grupach:

- Wiedza (W).
- Umiejętności (U).
- Postawa (P).

Zakres weryfikowany przez egzamin ECCC modułu DC2.2 M3 (poziom B4)

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA	W	U	P
B4_CK1	(3.1) Zdobycie umiejętności w zakresie tworzenia treści cyfrowych.	B4_EK1		✓	
		B4_EK2			✓
		B4_EK3	✓		
		B4_EK4		✓	
		Przykłady wg DigComp 2.2	Tworzy i edytuje treści w różnych formatach.		✓
Rozpoznaje format pliku po jego rozszerzeniu.	✓				

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA			W	U	P
B4_CK2	(3.2) Zdobycie umiejętności w zakresie integracji i przetwarzania treści cyfrowych.	B4_EK5	Potrafi omawiać sposoby wprowadzania zmian, udoskonalania, poprawiania i integrowania treści i informacji w celu tworzenia nowych i oryginalnych treści			✓	
		B4_EK6	Potrafi omówić i modyfikować istniejący tekst i tabele.		✓		
		B4_EK7	Potrafi omówić i modyfikować obrazy.		✓		
		B4_EK8	Potrafi omówić i selektywnie przyciąć nagranie audio i wideo		✓		
		Przykłady wg DigComp 2.2	Tworzy nowe treści.		✓		
			Modyfikuje pliki tekstowe, graficzne oraz dźwiękowe.		✓		
B4_CK3	(3.3) Zdobycie podstawowej wiedzy na temat przestrzegania prawa autorskiego i licencji.	B4_EK9	Potrafi omawiać zasady dotyczące praw autorskich i licencji, które odnoszą się do danych, informacji i treści.			✓	
		B4_EK10	Zna różnorodne rodzaje licencji i wie jak je właściwie zastosować.			✓	
		B4_EK11	Szanuje prawa autorskie i licencje które odnoszą się do danych, informacji i treści.			✓	
		B4_EK12	Potrafi zastosować wybrane licencje do stworzonych treści.		✓		
		Przykłady wg DigComp 2.2	W Internecie pracuje z poszanowaniem praw autorskich		✓		
			Wykorzystuje podczas pracy programy o odpowiednich licencjach		✓		
B4_CK4	(3.4) Zdobycie umiejętności w zakresie zmian zaawansowanych funkcji oprogramowania i aplikacji.	B4_EK13	Potrafi sporządzić listę instrukcji zrozumiałych dla systemu komputerowego w celu rozwiązania rutynowego problemu lub wykonania rutynowego zadania.		✓		
		B4_EK14	Potrafi, korzystając z ustawień zaawansowanych, dostosować programy do swoich potrzeb, a także dokonać prostych zmian w programach		✓		
		Przykłady wg DigComp 2.2	Wykorzystując język programowania (np.: Ruby, Python), potrafi zapewnić instrukcję do opracowania gry edukacyjnej wprowadzającej nowe procedury do praktycznego stosowania.			✓	
			Stosując prosty graficzny interfejs programowania (np.: Scratch Jr), opracuje aplikację na smartfona do prezentacji swojej pracy innym osobom.		✓		
			W razie wystąpienia problemu, wie jak debugować program i potrafi naprawić proste problemy związane z kodem.	✓			

Umiejętności praktyczne, weryfikowane przez egzamin ECCC DC2.2 M3, dotyczą:

- Stanowiska komputerowego klasy PC/laptop wyposażonego w aparat cyfrowy z funkcją kamery internetowej , mikrofon, głośniki/słuchawki oraz z dostępem do Internetu o przepustowości minimum 2 Mb/s.
- Systemu operacyjnego: MS Windows 7 lub nowszego z zainstalowanymi aplikacjami: Notatnik, Word-Pad, Rejestrator dźwięku, Paint, Windows Move Maker.
- Przeglądarki Mozilla Firefox 12 / Google Chrome 18 / Internet Explorer 11 lub nowszych.
- Pakietu biurowego MS Office 2007 wyższy z programem MS Word i MS Excel (wraz z Microsoft Visual Basic).
- Programu Adobe Reader.
- Programu Gimp.