

SYLABUS ECCC

Obszar: **Kompetencje Cyfrowe – DigComp 2.2**

Moduł: **DC2.2 M3 Tworzenie treści cyfrowych**

Poziom: **Zaawansowany (C6)** - zgodnie z własnymi potrzebami i potrzebami innych osób, w złożonych kontekstach

Moduł DC2.2 M3 Tworzenie treści cyfrowych poziom C6 obejmuje 6 poziom kompetencji ramy DigComp 2.2 w Obszarze kompetencji 3: Tworzenie treści cyfrowych.

Podstawowe kompetencje są weryfikowane w następujących obszarach tematycznych:

1. **Tworzenie treści cyfrowych.**
Tworzenie i edycja treści cyfrowych w różnych formatach, a także wyrażanie siebie przy wykorzystaniu środków cyfrowych
2. **Integracja i przetwarzanie treści cyfrowych.**
Umiejętność wprowadzania zmian, udoskonalania, poprawiania i łączenia informacji oraz treści z posiadanym zasobem wiedzy w celu tworzenia nowych, oryginalnych i rzetelnych treści oraz wiedzy.
3. **Przestrzeganie prawa autorskiego i licencji.**
Rozumienie, w jaki sposób prawa autorskie i licencje odnoszą się do danych, informacji oraz treści cyfrowych.
4. **Programowanie.**
Planowanie i tworzenie sekwencji zrozumiałych instrukcji dla systemów komputerowych w celu rozwiązania zadanej problemu lub realizacji specyficznego zadania.

Weryfikacja kompetencji jest realizowana w następujących grupach:

1. Wiedza (W).
2. Umiejętności (U).
3. Postawa (P).

Zakres weryfikowany przez egzamin ECCC modułu DC2.2 M3 (poziom C6)

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA			
		W	U	P	
C6_CK1	Zdobycie umiejętności w zakresie tworzenia treści cyfrowych w różnych formatach, na różnych platformach i w różnych środowiskach.	C6_EK1	Potrafi zmieniać treści przy użyciu najbardziej odpowiednich formatów.	✓	
		C6_EK2	Potrafi adaptować sposoby wyrażania siebie poprzez tworzenie najbardziej odpowiednich środków cyfrowych.	✓	
		Przykłady wg DigComp 2.2	<p>Tworzy treści w różnych formatach, w co najmniej dwóch programach na dwóch różnych platformach.</p> <p>Korzysta z aparatu cyfrowego, kamery, kamierki internetowej oraz stosownego oprogramowania do wytworzenia oryginalnych treści cyfrowych.</p>	✓	✓

C6_CK2	Zdobycie umiejętności w zakresie tworzenia nowych treści cyfrowych poprzez łączenie już istniejących treści.	C6_EK3	Potrafi określić najbardziej odpowiednie sposoby wprowadzania zmian, udoskonalania, poprawiania i integrowania poszczególnych nowych elementów treści i informacji w celu tworzenia nowych i oryginalnych treści		✓	
		Przykłady wg DigComp 2.2	Określa sposoby i tworzy nowe dokumenty multimedialne poprzez połączenie już istniejących treści tekstowych, tabelarycznych, obrazów, nagrań audio i wideo.	✓	✓	
			Określa sposoby i tworzy większy obraz z istniejących mniejszych lub ich części.	✓	✓	
			Określa sposoby i tworzy nowe nagranie audio z już istniejących – całych lub wybranych ich fragmentów.	✓	✓	
C6_CK3	Zdobycie wiedzy na temat wpływu rodzaju licencji na używane i tworzone informacje oraz zasoby.	C6_EK4	Rozumie różnice pomiędzy rodzajami licencjami i ich wpływem na używane i tworzone informacje oraz zasoby.			✓
		C6_EK5	Potrafi wybrać najbardziej odpowiednie zasady dotyczące praw autorskich i licencji, które odnoszą się do danych, informacji i treści.		✓	
		Przykłady wg DigComp 2.2	Zna zasady wykorzystania licencjonowanych treści.	✓		
			Rozróżnia rodzaje licencji i poprawnie potrafi je wykorzystywać.		✓	✓
C6_CK3	Zdobycie umiejętności w zakresie pracy na otwartym oprogramowaniu - wprowadzanie zmian, modyfikacja, tworzenie kodu źródłowego.	C6_EK6	Potrafi określić najbardziej odpowiednie instrukcje zrozumiałe dla systemu komputerowego w celu rozwiązania danego problemu lub wykonania konkretnego zadania.		✓	
		Przykłady wg DigComp 2.2	Potrafi określić, pobrać, zmienić (w tym napisać własny) i skompilować otwarty kod źródłowy w dwóch językach programowania.	✓	✓	✓
			Potrafi rozwiązywać problemy za pomocą właściwie dobranych instrukcji.	✓	✓	

Umiejętności praktyczne, weryfikowane przez egzamin ECCC DC2.2 M3, dotyczą:

- Stanowiska komputerowego klasy PC/laptop wyposażonego w aparat cyfrowy z funkcją kamery internetowej, mikrofon, głośniki/słuchawki oraz z dostępem do Internetu o przepustowości minimum 2 Mb/s.
- Systemu operacyjnego: MS Windows 7 lub nowszego z zainstalowanymi aplikacjami: Notatnik, WordPad, Rejestrator dźwięku, Paint, Windows Move Maker.
- Przeglądarki Mozilla Firefox 12 / Google Chrome 18 / Internet Explorer 11 lub nowszych.
- Pakietu biurowego MS Office 2007 wyższy (MS Word, MS Excel, MS PowerPoint).
- Programu Adobe Reader.
- Programu Notepad++.
- Środowiska programistycznego DevC++.