

# SYLABUS ECCC

Obszar: **Kompetencje Cyfrowe – DigComp 2.2**

Moduł: **DC2.2 M3 Tworzenie treści cyfrowych**

Poziom: **Ekspercki (D7)** - na poziomie wysoce specjalistycznym..

Moduł DC2.2 M3 Tworzenie treści cyfrowych poziom D7 obejmuje 7 poziom kompetencji ramy DigComp 2.2 w Obszarze kompetencji 3: Tworzenie treści cyfrowych.

Podstawowe kompetencje są weryfikowane w następujących obszarach tematycznych:

1. **Tworzenie treści cyfrowych.**  
*Tworzenie i edycja treści cyfrowych w różnych formatach, a także wyrażanie siebie przy wykorzystaniu środków cyfrowych*
2. **Integracja i przetwarzanie treści cyfrowych.**  
*Umiejętność wprowadzania zmian, udoskonalania, poprawiania i łączenia informacji oraz treści z posiadanym zasobem wiedzy w celu tworzenia nowych, oryginalnych i rzetelnych treści oraz wiedzy.*
3. **Przestrzeganie prawa autorskiego i licencji.**  
*Rozumienie, w jaki sposób prawa autorskie i licencje odnoszą się do danych, informacji oraz treści cyfrowych.*
4. **Programowanie.**  
*Planowanie i tworzenie sekwencji zrozumiałych instrukcji dla systemów komputerowych w celu rozwiązania zadanego problemu lub realizacji specyficznego zadania.*

Weryfikacja kompetencji jest realizowana w następujących grupach:

1. Wiedza (W).
2. Umiejętności (U).
3. Postawa (P).

## Zakres weryfikowany przez egzamin ECCC modułu DC2.2 M3 (poziom D7)

| CEL KSZTAŁCENIA |  | EFEKT KSZTAŁCENIA        |   |   |   |   |
|-----------------|--|--------------------------|---|---|---|---|
|                 |  |                          | W   | U | P |   |
| D7_CK1          | (3.1)<br>Zdobycie specjalistycznych umiejętności w zakresie tworzenia treści cyfrowych w różnych formatach, na różnych platformach i w różnych środowiskach. | D7_EK1                   | Potrafi tworzyć rozwiązania złożonych problemów z ograniczonymi możliwościami, które są związane z tworzeniem treści i edycją w różnych formatach, oraz wyrażaniem siebie poprzez środki cyfrowe. |   | ✓ |   |
|                 |  | D7_EK2                   | Potrafi integrować swoją wiedzę, aby przyczynić się do rozwoju profesjonalnej praktyki i wiedzy oraz wspierać innych w tworzeniu treści.  | ✓ |   | ✓ |
|                 |  | Przykłady wg DigComp 2.2 | Umie konwertować treści do różnych formatów.  |   | ✓ |   |
|                 |  |                          | Pomaga innym osobom tworzyć treści w edytorze tekstu.   |   |   | ✓ |

|   |  |                          |   |   |   |   |
|---|--|--------------------------|---|---|---|---|
| D7_CK2  | (3.2)<br>Zdobycie specjalistycznych umiejętności w zakresie tworzenia nowych treści cyfrowych..  | D7_EK3                   | Potrafi tworzyć rozwiązania złożonych problemów z ograniczonymi możliwościami, które są związane z wprowadzaniem, udoskonalaniem, poprawianiem i integrowaniem nowych elementów treści i informacji do obecnego stanu wiedzy w celu tworzenia nowych i oryginalnych treści. |   | ✓ |   |
|   |  | D7_EK4                   | Potrafi integrować swoją wiedzę, aby przyczynić się do rozwoju profesjonalnej praktyki i wiedzy oraz wspierać innych w integrowaniu i przetwarzaniu treści.   | ✓ |   | ✓ |
|   |  | Przykłady wg DigComp 2.2 | Umie dostosowywać treści do zaistniałych potrzeb.   |   | ✓ |   |
|   |  |                          | Wspiera inne osoby w przygotowywaniu i przetwarzaniu materiału w systemach komputerowych.   |   |   | ✓ |
| D7_CK3  | (3.3)<br>Zdobycie specjalistycznej wiedzy na temat wpływu rodzaju licencji na używane i tworzone informacje oraz zasoby.                                   | D7_EK5                   | Potrafi tworzyć rozwiązania złożonych problemów z ograniczonymi możliwościami, które są związane z przestrzeganiem praw autorskich i licencji w odniesieniu do danych, informacji i treści.   |   | ✓ |   |
|   |  | D7_EK6                   | Potrafi integrować swoją wiedzę, aby przyczynić się do rozwoju profesjonalnej praktyki i wiedzy oraz wspierać innych w przestrzeganiu praw autorskich i licencji.   | ✓ |   | ✓ |
|   |  | Przykłady wg DigComp 2.2 | Zna i przestrzega prawa do utworów znajdujących się w sieci.  | ✓ | ✓ |   |
|   |  |                          | Wspiera inne osoby swoją wiedzą w zakresie działania zgodnie z prawem w zakresie własności intelektualnej.  |   | ✓ | ✓ |
| D7_CK4  | (3.4)<br>Zdobycie specjalistycznych umiejętności w zakresie pracy na otwartym oprogramowaniu - wprowadzanie zmian, modyfikacja, tworzenie kodu źródłowego. | D7_EK7                   | Potrafi tworzyć rozwiązania złożonych problemów z ograniczonymi możliwościami, które są związane z planowaniem i tworzeniem instrukcji dla systemu komputerowego oraz wykonywania zadań przy użyciu systemu komputerowego.  |   | ✓ |   |
|   |  | D7_EK8                   | Potrafi integrować swoją wiedzę, aby przyczynić się do rozwoju profesjonalnej praktyki i wiedzy oraz wspierać innych w programowaniu.   | ✓ |   | ✓ |
|   |  | Przykłady wg DigComp     | Umie stworzyć instrukcję obsługi systemu komputerowego.   |   | ✓ |   |
| Posiada odpowiednią wiedzę i pomaga innym użytkownikom programować. | ✓  |                          | ✓   | ✓ |   |   |

Umiejętności praktyczne, weryfikowane przez egzamin ECCC DC2.2 M3, dotyczą:

- Stanowiska komputerowego klasy PC/laptop wyposażonego w aparat cyfrowy z funkcją kamery internetowej, mikrofon, głośniki/słuchawki oraz z dostępem do Internetu o przepustowości minimum 2 Mb/s.
- Systemu operacyjnego: MS Windows 7 lub nowszego z zainstalowanymi aplikacjami: Notatnik, WordPad, Rejestrator dźwięku, Paint, Windows Move Maker.

- 
- Przeglądarki Mozilla Firefox 12 / Google Chrome 18 / Internet Explorer 11 lub nowszych.
  - Pakietu biurowego MS Office 2007 wyższy (MS Word, MS Excel, MS PowerPoint).
  - Programu Adobe Reader.
  - Programu Notepad++.
  - Środowiska programistycznego DevC++.