

## SYLABUS ECCC

### MODUŁ: VI M19 PROJEKTOWANIE PRZESTRZENNE RHINOCEROS

W zakres egzaminu wchodzi teoretyczne i praktyczne zagadnienia wykorzystania narzędzi do projektowania przestrzennego Rhinoceros do celów zawodowych w różnych dziedzinach gospodarki, jak architektura, wzornictwo przemysłowe, grafika itp. Egzamin obejmuje zagadnienia takie jak: modelowanie elementów 2D, modelowanie przestrzenne, modelowanie ściankowe, szkieletowe i bryłowe, rendering w Rhinoceros i zastosowanie Rhinoceros w przemyśle, wzornictwie i architekturze.

GRUPA KOMPETENCJI	KOMPETENCJE OBJĘTE STANDARDEM ECCC
<b>1. Wstęp do modelowania – tworzenie obiektów 2D</b>	1.1. Podstawy Rhinoceros – funkcje, paski narzędzie skróty klawiaturowe. 1.2. Tworzenie własnych szablonów, dostosowanie do zleconego projektu. 1.3. Rysowanie geometrii w 2D. 1.4. Tworzenie kształtów 2d, linie, okręgi, kwadraty itp. 1.5. Edycja kształtów. 1.6. Obiekty w Rhino. 1.7. Warstwy.
<b>2. Modelowanie w przestrzeni 3D</b>	2.1. Elementy 2D w przestrzeni 3D. 2.2. Modelowanie 3D z brył i obiektów 2D. 2.3. Węzły krzywych i powierzchni. 2.4. Przebudowa struktury powierzchni.
<b>3. Modelowanie ściankowe, szkieletowe, bryłowe</b>	3.1. Podstawy modelowania ściankowego. 3.2. Tworzenie podstawowych modeli ściankowych. 3.3. Podstawy modelowania szkieletowego. 3.4. Tworzenie podstawowych modeli szkieletowych. 3.5. Podstawy modelowania bryłowego. 3.6. Tworzenie podstawowych modeli bryłowych.
<b>4. Rendering w Rhinoceros</b>	4.1 Modelowanie i dostosowanie światła i cienia. 4.2 Kadr i ekspozycja. 4.3 Tekstura i środowisko. 4.4 Bumpmapy.
<b>5. Rhiono w przemyśle, architekturze i wzornictwie wykorzystanie praktyczne</b>	5.1 Modelowanie pomieszczenia. 5.2 Modelowanie światła i cienia. 5.3 Modelowanie mebla. 5.4 Modelowanie obiektu architektonicznego 5.5 Modelowanie przedmiotu użytku codziennego. 5.6 Modelowanie obiektu do wydruku 3D.

Preferowane środowiska informatyczne dla realizacji zadań:

- Rhinoceros